

ทัศนคติที่มีต่อการเล่นพนันของผู้สูงอายุในจังหวัดศรีสะเกษ*

ATTITUDES TOWARD GAMBLING AMONG ELDERLY IN SISAKET PROVINCE

เดชภณ ทองเดิม¹, น้ำผึ้ง ท้าคล่อง^{2*}, จีรนนท์ แก้วมา³Tachapon Tongterm¹, Nhumpung Thaklong^{2*}, Jeeranan Kaewma³¹คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏศรีสะเกษ ศรีสะเกษ ประเทศไทย¹Faculty of Liberal Arts and Science, Sisaket Rajabhat University, Sisaket, Thailand²คณะครุศาสตร์และการพัฒนามนุษย์ มหาวิทยาลัยราชภัฏศรีสะเกษ ศรีสะเกษ ประเทศไทย²Faculty of Education and Human Development, Sisaket Rajabhat University, Sisaket, Thailand³วิทยาลัยนวัตกรรมและการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏสงขลา สงขลา ประเทศไทย³College of Innovation and Management, Songkhla Rajabhat University, Songkhla, Thailand

*Corresponding author E-mail: nhumpung.thaklong@gmail.com

บทคัดย่อ

บทความวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ ศึกษาทัศนคติของผู้สูงอายุและนักพนันสูงอายุในจังหวัดศรีสะเกษที่มีต่อการเล่นพนัน เป็นการวิจัยแบบผสมผสาน กลุ่มตัวอย่าง ได้แก่ ผู้สูงอายุ อายุ 60 ปีขึ้นไป จำนวน 440 คน และนักพนันสูงอายุ จำนวน 44 คน ที่อาศัยอยู่ในพื้นที่จังหวัดศรีสะเกษ เครื่องมือการวิจัย ได้แก่ แบบสอบถาม และแบบสัมภาษณ์เชิงลึก สถิติที่ใช้วิจัย ได้แก่ ร้อยละ ค่าเฉลี่ย และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน ผลการศึกษาพบว่า ทัศนคติของผู้สูงอายุด้านการเล่นพนัน เห็นด้วยสูงสุด 3 ลำดับแรก คือ การเล่นพนันเป็นอาชีพที่ก่อให้เกิดรายได้ ร้อยละ 82.7 ทำให้ผู้สูงอายุรู้สึกยังมีความค่า เพราะสามารถหารายได้ด้วยตนเอง ดังเช่นอดีตที่ผ่านมา ร้อยละ 81 และช่วยป้องกันโรคอัลไซเมอร์ในผู้สูงอายุได้ ร้อยละ 74.3 ส่วนประเด็นที่นักพนันสูงอายุเห็นด้วยสูงสุด 3 ลำดับแรก คือ การเล่นพนันถือเป็นกิจกรรมนันทนาการที่เหมาะสมสำหรับผู้สูงอายุทำให้ไม่เหงา ร้อยละ 97.7 การเล่นเกมพนันเป็นเรื่องปกติเนื่องด้วยเป็นวัฒนธรรมที่อยู่คู่กับสังคมไทยมาตั้งแต่อดีต ร้อยละ 86.3 และประเทศไทยควรมีบ่อนกาสิโนที่ถูกกฎหมาย ร้อยละ 81.8 สรุปได้ว่าในทัศนคติของผู้สูงอายุทั่วไปการพนันสามารถช่วยก่อให้เกิดรายได้ สามารถมีเงินใช้จ่ายในชีวิตประจำวันได้ และในทัศนคติของนักพนันสูงอายุการพนันถือเป็นกิจกรรมนันทนาการที่เหมาะสมสำหรับผู้สูงอายุ ที่ทำให้เกิดความสนุกสนาน เนื่องจากได้มีการพบปะเพื่อนรุ่นเดียวกัน ดังนั้น หน่วยงานที่เกี่ยวข้องสามารถนำกิจกรรมประเภทการพนันมาประยุกต์ใช้เป็นกิจกรรมสร้างเสริมสุขภาพในกลุ่มผู้สูงอายุได้

คำสำคัญ: ทัศนคติ, ผู้สูงอายุ, การเล่นพนัน, จังหวัดศรีสะเกษ

Abstract

The study results showed that the top three attitudes of elderly individuals regarding gambling were: 1) Gambling is a profession that generates income (82.7%), 2) Gambling helps the elderly feel valued because they can earn money on their own, similar to the past (81%), and 3) Gambling can help prevent Alzheimer's disease in the elderly (74.3%). For elderly gamblers, the top three attitudes were: 1) Gambling is an appropriate recreational activity for

* Received September 17, 2024; Revised October 11, 2024; Accepted October 19, 2024

the elderly as it prevents loneliness (97.7%); 2) Gambling is a normal activity because it has been part of Thai culture for a long time (86.3%); and 3) Thailand should have legalized casinos (81.8%). In conclusion, from the general elderly population's perspective, gambling helps generate income and provides for daily expenses. From the perspective of elderly gamblers, gambling is seen as a suitable recreational activity for the elderly, providing fun and social interaction with peers. Therefore, relevant agencies could consider integrating gambling activities as a health-promoting activity for the elderly population.

Keywords: Attitude, Elderly, Gambling, Sisaket Province

บทนำ

สังคมไทยมีการเล่นการพนันมาตั้งแต่อดีตไม่ต่างจากสังคมประเทศอื่น ๆ เพียงแต่เดิมทีอาจจะเป็นลักษณะแฝงหรือควบคู่ไปกับประเพณีการเล่นพื้นบ้านบางชนิด อาทิ การเล่นต๋โก่ กัดปลา หรือวัวชน เป็นต้น โดยมีจุดมุ่งหมายคู่ขนานกัน เพื่อความบันเทิงพักผ่อนหย่อนใจ หรือเป็นงานอดิเรกในยามว่างจากอาชีพการงาน และการทำไร่นาของชาวบ้าน อย่างไรก็ตาม นอกจากความบันเทิงเพื่อความสนุกสนานแล้ว ยังอาจมีการพนันขั้นต่อแบบได้เสียผลประโยชน์ไปด้วยเป็นครั้งคราวตามเทศกาลหรืองานรื่นเริงต่าง ๆ อาจหมกหมุ่นถึงขั้นติดการพนันเพราะหวังร่ำรวยจากการพนัน จนเกิดปัญหาอื่น ๆ ตามมา อาทิ ปัญหาหนี้สิน ปัญหาครอบครัว ปัญหาอาชญากรรม จนไปสู่ปัญหาที่สลับซับซ้อนระดับสูงขึ้น เช่น ปัญหาผู้มีอิทธิพล ปัญหาคอร์รัปชันทางการเมือง เป็นต้น ทั้งนี้ด้วยสังคมไทยนับถือศาสนาพุทธศาสนา จึงทำให้ชาวบ้านต่างมองว่าการพนันเป็นเรื่องที่ก่อให้เกิดความเสียหายร้ายแรงและผิดศีลธรรมจรรยา (นงนุช สอดสุข, 2562) ปัจจุบันประเทศไทยมีบ่อนขนาดเล็กและขนาดใหญ่ เพราะได้รับอิทธิพลจากการขยายตัวของธุรกิจคาสิโนที่อยู่ตามแนวชายแดนไทย ซึ่งธุรกิจเหล่านี้เป็นบ่อนที่มีลักษณะดีเป็นมาตรฐานสากล ทำให้สามารถสร้างความพึงพอใจ และความมั่นใจให้ผู้เล่นการพนันได้มากขึ้น ผู้ที่เข้าไปเล่นการพนันมีจำนวนมากขึ้นเรื่อย ๆ ทำให้มีการลักลอบเปิดบ่อนการพนันมากขึ้น เพื่อหวังจะดึงให้นักพนันไม่ต้องเดินทางไปออกไปเล่นนอกประเทศ ซึ่งธุรกิจการพนัน สร้างรายได้ให้กับเจ้าของธุรกิจอย่างมากมายมหาศาล (กฤษฎา พรประภา, 2560)

ในปี พ.ศ. 2574 ประเทศไทยจะเข้าสู่ “สังคมสูงอายุระดับสุดยอด” เมื่อประชากรอายุ 60 ปีขึ้นไปมีสัดส่วนสูงถึงร้อยละ 28 ของประชากรทั้งหมด ผลกระทบจากการเข้าสู่สังคมผู้สูงอายุมีหลายประการ ทั้งด้านสุขภาพที่เสื่อมถอย ด้านสัมพันธภาพในครอบครัว ที่ผู้สูงอายุถูกทิ้งให้อยู่ลำพัง ด้านเศรษฐกิจ ที่ผู้สูงอายุมีรายได้เฉลี่ยยากจน นอกจากนี้ปัญหาที่เกิดจากผู้สูงอายุส่งผลให้คุณภาพชีวิตด้อยลงมีจำนวนไม่น้อย โดยผู้สูงอายุมีพฤติกรรมที่เป็นปัญหาต่อครอบครัวและสังคม เช่น การดื่มสุรา การสูบบุหรี่เป็นสาเหตุให้เจ็บป่วย รวมถึงการเล่นพนันจนกลายเป็นปัญหาในสังคม (นงนุช แยม่วงศ์, 2562) ข้อมูลจากการสำรวจสถานการณ์ พฤติกรรม และผลกระทบการพนันในประเทศไทย ในปี 2560 สำรวจจากประชาชนอายุ 15 ปี ขึ้นไปใน 25 จังหวัดทั่วประเทศ 7,008 ตัวอย่าง พบว่า ปี 2560 คนไทยเล่นพนันในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา ร้อยละ 54.6 หรือเกือบ 29 ล้านคน เพิ่มขึ้นประมาณ 1.5 ล้านคน เมื่อเทียบกับปี 2558 จำนวนนี้เป็นนักพนันหน้าใหม่หรือเริ่มเล่นพนันครั้งแรกในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมาถึง 6 แสนกว่าคน เป็นเยาวชนและผู้สูงอายุเพิ่มขึ้นประมาณร้อยละ 20 เมื่อเทียบกับผลสำรวจปี 2558 และผู้สูงอายุมากกว่า 6.89 แสนคน (แนวหน้า, 2561) “นักพนันสูงวัย” มีแนวโน้มเพิ่มจำนวนมากขึ้นที่น่ายกย่อง คือ มีนักพนันสูงวัยจำนวนไม่น้อยที่กำลังจะเป็นผู้ติดการพนัน และเมื่อเกิดขึ้นกับผู้สูงวัยปัญหาจะยิ่งทวีความรุนแรงที่สำคัญผู้สูงวัยมีแนวโน้มจะตกเป็นเหยื่อการพนันได้ง่าย เนื่องจากเป็นวัยที่มีเวลาว่าง มีความเหงา



แต่ละคนมีเงินเก็บที่สะสมไว้ตั้งแต่วัยทำงาน ทำให้มีแนวโน้มที่จะถูกชักจูงเข้าสู่การพนันได้ง่าย และเกิดผลกระทบตามมา (ศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน, 2560)

จากสภาพปัญหาและสถานการณ์ความสำคัญดังกล่าว จึงมีความสนใจที่จะศึกษาทัศนคติของผู้สูงวัยและนักพนันสูงวัยในจังหวัดศรีสะเกษที่มีต่อการเล่นพนัน เพื่อที่ในอนาคตจะสามารถวางแผนแนวทางในการป้องกันการเล่นการพนันของผู้สูงวัย และหากิจกรรมนันทนาการรูปแบบอื่นเข้ามาสอดแทรกและเสริมสร้างให้กับผู้สูงวัยต่อไป

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

เพื่อศึกษาทัศนคติของผู้สูงวัยและนักพนันสูงวัยในจังหวัดศรีสะเกษที่มีต่อการเล่นพนัน

วิธีดำเนินการวิจัย

การวิจัยเรื่องนี้ มีวิธีดำเนินการวิจัย ตามลำดับขั้นตอนดังนี้

1. รูปแบบการวิจัย เป็นรูปแบบการวิจัยเชิงปริมาณและคุณภาพ (mixed methods research) ได้รับการรับรองจริยธรรมการวิจัยในมนุษย์ จากคณะกรรมการจริยธรรมการวิจัยในมนุษย์ มหาวิทยาลัยราชภัฏศรีสะเกษ เลขที่โครงการวิจัย HE652007

2. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง ได้แก่ ประชากร คือ ผู้สูงวัยเพศชายและหญิง ที่มีอายุตั้งแต่ 60 ปีขึ้นไป ที่อาศัยอยู่ในพื้นที่จังหวัดศรีสะเกษ ในปี พ.ศ. 2563 - 2564 จำนวน 1,472,031 คน (สำนักงานสถิติจังหวัดศรีสะเกษ, 2564) กลุ่มตัวอย่าง ได้แก่ 1) ผู้สูงวัยทั้งชายและหญิง ที่มีอายุตั้งแต่ 60 ปีขึ้นไป ที่อาศัยอยู่ในพื้นที่จังหวัดศรีสะเกษ ในปี พ.ศ. 2565 - 2566 ได้คำนวณหาขนาดของกลุ่มตัวอย่างที่ระดับความเชื่อมั่นร้อยละ 95 และระดับความคลาดเคลื่อนไม่เกินร้อยละ 5 จากสูตรของทาโร ยามาเน่ (Yamane, T, 1973) ได้ทำการคัดเลือก (Sampling) กลุ่มตัวอย่างแบบหลายขั้นตอน (Multistage Stage sampling) จึงได้กลุ่มตัวอย่างผู้สูงวัย จำนวน 440 คน 2) นักพนันผู้สูงวัยทั้งชายและหญิง ที่มีอายุตั้งแต่ 60 ปีขึ้นไป ที่อาศัยอยู่ในพื้นที่จังหวัดศรีสะเกษ ในปี พ.ศ. 2565 - 2566 ได้รับการสุ่มจาก 44 หมู่บ้าน ที่ยังมีพฤติกรรมการเล่นการพนันในช่วง 3 เดือนก่อนการสำรวจ โดยเลือกหมู่บ้านละ 1 คน ใช้วิธีการคัดเลือกแบบเฉพาะเจาะจง (Purposive Sampling) จึงได้ผู้ให้ข้อมูลสำคัญ จำนวน 44 คน

3. เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ 1) แบบสอบถาม (Questionnaire) ซึ่งได้พัฒนาขึ้น มีจำนวน 5 ตอน โดยแบบสอบถามทั้งฉบับหาความตรงเชิงเนื้อหาของแบบสอบถาม (Content validity) โดยการนำแบบสอบถามที่พัฒนาขึ้นไปให้ผู้ทรงคุณวุฒิ จำนวน 3 ท่าน ตรวจสอบรายละเอียดของข้อคำถาม และพิจารณาเนื้อหาว่ามีความถูกต้องเหมาะสมหรือไม่ โดยประเมินด้วยค่าดัชนีความสอดคล้อง (The Index of Item Objective Congruence: IOC) ได้ผลการประเมินเท่ากับ 0.84 2) แบบสัมภาษณ์เชิงลึกแบบมีโครงสร้าง (In-depth Interview)

4. การเก็บรวบรวมข้อมูล ได้ดำเนินการจัดเก็บรวบรวมข้อมูลอย่างเป็นขั้นตอน โดยเริ่มจากการเตรียมแบบสอบถาม อบรมผู้ช่วยเก็บข้อมูล ดำเนินการเก็บรวบรวมข้อมูลตามวัน/เวลาที่กำหนด ลงรหัสข้อมูล และวิเคราะห์ข้อมูล ซึ่งมีขั้นตอนการปฏิบัติ ดังนี้ 1) ขอความร่วมมือกับองค์การบริหารส่วนตำบล ในพื้นที่ตำบลที่ได้รับ การสุ่มให้เป็นพื้นที่เป้าหมายเพื่อขอข้อมูลพื้นฐาน และเพื่อช่วยประชาสัมพันธ์โครงการวิจัย 2) เก็บข้อมูลภาคสนาม โดยคณะผู้วิจัยร่วมกับผู้ช่วยวิจัยดำเนินการเก็บข้อมูล จำนวน 440 ชุดตามวัน/เวลาที่กำหนดไว้ ภายหลังเสร็จสิ้นการเก็บข้อมูลในแต่ละวัน จะตรวจสอบความถูกต้องสมบูรณ์ของข้อมูล ถ้าพบว่า มีข้อมูลไม่สมบูรณ์จะทำการเก็บข้อมูลซ้ำในพื้นที่เดิมจนได้ข้อมูลครบถ้วน 3) นำข้อมูลที่ได้จากการเก็บข้อมูลมาวิเคราะห์ทางสถิติ

5. สถิติที่ใช้ในการวิจัยและการวิเคราะห์ข้อมูล ได้นำข้อมูลที่ได้จากการเก็บข้อมูลมาวิเคราะห์โดยใช้ ร้อยละ (Percentage) ส่วนข้อมูลเชิงคุณภาพใช้การวิเคราะห์เนื้อหา

ผลการวิจัย

ผลการวิจัย พบว่า

ทัศนคติของผู้สูงอายุและนักพนันสูงอายุในจังหวัดศรีสะเกษที่มีต่อการเล่นพนัน สามารถแสดงผลการวิจัยออกเป็น 2 ส่วน ดังนี้

1. ข้อมูลทั่วไป ส่วนมากเป็นเพศหญิง ร้อยละ 70.5 เป็นเพศชาย ร้อยละ 29.5 มีดัชนีมวลกายอยู่ในเกณฑ์สมส่วนมากที่สุด คิดเป็นร้อยละ 33.0 และมีอายุระหว่าง 60 - 69 ปี มากที่สุด คิดเป็น ร้อยละ 58.2 และมีข้อมูลด้านอื่น ๆ ได้แก่ ด้านการสมรส ส่วนมากมีสถานภาพสมรส (อาศัยอยู่ด้วยกัน) มากที่สุด คิดเป็นร้อยละ 67.3 รองลงมาเป็นหม้าย (ภรรยา/สามี เสียชีวิต) คิดเป็นร้อยละ 26.1 มีลักษณะครัวเรือนแบบอาศัยอยู่กับคู่สมรสเพียงสองคนเท่านั้น มากที่สุด คิดเป็นร้อยละ 62.0 นับถือศาสนาพุทธ คิดเป็นร้อยละ 98.2 จบการศึกษาในระดับประถมศึกษาตอนปลาย (ป.6) มากที่สุด คิดเป็นร้อยละ 43.6 ผู้สูงอายุอยู่ในบ้านแบบว่างงาน มากที่สุด คิดเป็นร้อยละ 41.8 รองลงมาประกอบอาชีพเกษตรกร/ประมง คิดเป็นร้อยละ 39.5 มีรายได้ต่อเดือน ต่ำกว่า 5,000 บาท/เดือน มากที่สุด คิดเป็นร้อยละ 66.4 รองลงมามีรายได้ 5,001 - 10,000 บาท/เดือน คิดเป็นร้อยละ 19.5 โดยแหล่งที่มาของรายได้หลักในรอบปี พ.ศ. 2565 ที่มากที่สุด คือ จากเบี้ยผู้สูงอายุ คิดเป็นร้อยละ 47.5 รองลงมาได้จากการประกอบอาชีพ อาทิ เกษตรกรรม คิดเป็นร้อยละ 28.6 ค่าใช้จ่ายในการดำรงชีพเฉลี่ยต่อเดือนอยู่ระหว่าง 3,000 - 5,999 บาท มากที่สุด คิดเป็นร้อยละ 42.2 รองลงมา ต่ำกว่า 3,000 บาท คิดเป็นร้อยละ 34.8 ซึ่งส่วนใหญ่เป็นค่าใช้จ่ายที่เกี่ยวข้องกับค่าอาหารบริโภคในครัวเรือน มากถึงร้อยละ 89.3 รองลงมาเป็นค่าเครื่องอุปโภคต่าง ๆ และค่าใช้จ่ายด้านสังคม/งานบุญ คิดเป็นร้อยละ 28.2 และ 23.6 ตามลำดับ ด้านภาระหนี้สิน พบว่ามีอัตราส่วนที่ใกล้เคียงกัน กล่าวคือ ไม่มีหนี้สิน คิดเป็นร้อยละ 47.5 และมีหนี้สิน คิดเป็นร้อยละ 52.5 โดยหนี้สินเป็นประเภทหนี้ธนาคารเพื่อการเกษตรและสหกรณ์การเกษตร/ธนาคารออมสิน มากที่สุด คิดเป็นร้อยละ 38.4 รองลงมาเป็นหนี้สินประเภทส่งบุตรหลานเล่าเรียน คิดเป็นร้อยละ 13.4 โดยตัวอย่างผู้สูงอายุคิดว่าสถานะการเงินในปัจจุบันพอใช้ แต่ไม่มีเงินเก็บ คิดเป็นร้อยละ 34.1 และไม่ค่อยพอใช้ และบางช่วงมีหนี้สิน คิดเป็นร้อยละ 14.3 ตัวอย่างผู้สูงอายุส่วนใหญ่ต้องการกำลังใจในช่วงบั้นปลายจากบุตรหลาน มากถึงร้อยละ 80.9 รองลงมาจากคู่สมรสและญาติ คิดเป็น ร้อยละ 9.1 และ 4.8 ตามลำดับ ด้านสถานะทางสุขภาพ ผู้สูงอายุเคยดื่มแอลกอฮอล์ คิดเป็นร้อยละ 55.7 ในจำนวนนี้ปัจจุบันยังคงดื่มอยู่เช่นเดิม คิดเป็นร้อยละ 30.9 ผู้สูงอายุเคยสูบบุหรี่ คิดเป็นร้อยละ 20.2 ปัจจุบันยังคงสูบ คิดเป็นร้อยละ 11.6 ด้านการมีโรคหรือปัญหาสุขภาพที่เป็นเรื้อรังมานานเกินกว่า 6 เดือน ส่วนมากมีโรคหรือปัญหาสุขภาพ คิดเป็นร้อยละ 67.3 โดยมีปัญหาในโรคความดันโลหิตสูง มากที่สุด คิดเป็นร้อยละ 34.1 รองลงมา เป็นโรคเบาหวาน คิดเป็นร้อยละ 25.2 และปวดอื่น ๆ (หลัง กล้ามเนื้อ ฯลฯ) คิดเป็นร้อยละ 15.0 ตัวอย่างผู้สูงอายุส่วนใหญ่มีการตรวจสุขภาพ คิดเป็นร้อยละ 85.2 โดยมีการตรวจในช่วง 6 - 12 เดือนมากที่สุด คิดเป็นร้อยละ 39.3 และมีผู้สูงอายุไม่ได้ตรวจสุขภาพ คิดเป็นร้อยละ 14.8 สำหรับข้อมูลทั่วไปของนักพนันสูงอายุ เป็นเพศชายร้อยละ 45.5 เพศหญิง ร้อยละ 54.4 มีอายุระหว่าง 60 - 69 ปี ร้อยละ 100 สถานภาพสมรส (อาศัยอยู่ด้วยกัน) สูงที่สุด โดยมีร้อยละ 81.8 รองลงมา คือ หย่าร้าง ร้อยละ 9.1 และนับถือศาสนาพุทธ ร้อยละ 97.7 จบมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.6)/ ปวช. ร้อยละ 25.0 ประกอบอาชีพเกษตรกร ร้อยละ 40.9 รองลงมาเป็นรับจ้างทั่วไป ร้อยละ 20.5 รายได้ต่อเดือน 5,001 - 10,000 บาท/เดือน ร้อยละ 38.6 เริ่มเล่นการพนัน ตั้งแต่อายุน้อยกว่า 20 ปี ร้อยละ 29.5 อายุ 20 - 29 ปี ร้อยละ 34.1 อายุ 30 - 39 ปี ร้อยละ 31.8 โดยประเภทการพนันที่เล่นครั้งแรก คือ หอย/หอยใต้ดิน/หอยหุ้นร้อยละ 63.6 และไพ่/ไพ่ป๊อก ร้อยละ 18.2 อีกทั้งปัจจุบันนอกจากตนเองยังระบว่ามีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นพนันด้วย ซึ่งสูงถึง ร้อยละ 63.6

2. ทัศนคติของผู้สูงอายุและนักพนันสูงอายุในจังหวัดศรีสะเกษที่มีต่อการเล่นพนัน สามารถสรุปผลการศึกษาได้ดังตารางที่ 1



ตารางที่ 1 จำนวนและร้อยละ ทักษะจิตของผู้สูงวัย ($n = 440$) และนักพนันสูงวัย ($n = 44$) ในจังหวัดศรีสะเกษที่มีต่อการเล่นพนัน

ประเด็นทัศนคติที่มีต่อการพนัน		จำนวนผู้สูงวัย	ร้อยละ	จำนวนนักพนันสูงวัย	ร้อยละ
1. การเล่นพนัน ถือเป็นกิจกรรมนันทนาการที่เหมาะสมสำหรับผู้สูงอายุหรือไม่					
	เห็นด้วยอย่างยิ่ง	99	22.5	15	34.1
	เห็นด้วย	218	49.5	28	63.6
	ไม่เห็นด้วย	115	26.2	1	2.3
	ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่ง	8	1.8	-	-
2. การเล่นพนัน ถือเป็นอาชีพที่ก่อให้เกิดรายได้					
	เห็นด้วยอย่างยิ่ง	128	29.1	6	13.6
	เห็นด้วย	236	53.6	21	47.7
	ไม่เห็นด้วย	70	15.9	17	38.6
	ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่ง	6	1.4	-	-
3. การเล่นพนัน ถือเป็นกิจกรรมที่ทำให้ผู้สูงอายุรู้สึกมีความสุข ตื่นเต้น					
	เห็นด้วยอย่างยิ่ง	97	22.1	4	9.1
	เห็นด้วย	206	46.8	19	43.2
	ไม่เห็นด้วย	118	26.8	18	40.9
	ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่ง	19	4.3	3	6.8
4. การเล่นพนัน ช่วยป้องกันโรคอัลไซเมอร์ในผู้สูงอายุได้					
	เห็นด้วยอย่างยิ่ง	103	23.4	3	6.8
	เห็นด้วย	224	50.9	23	52.3
	ไม่เห็นด้วย	101	23.0	16	36.4
	ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่ง	12	2.7	2	4.5
5. การเล่นพนัน เป็นสิ่งไม่ดี ก่อให้เกิดปัญหาต่าง ๆ ตามมามากมาย					
	เห็นด้วยอย่างยิ่ง	161	36.6	3	6.8
	เห็นด้วย	153	34.8	18	40.9
	ไม่เห็นด้วย	82	18.6	12	27.3
	ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่ง	44	10.0	11	25.0
6. การเล่นพนัน ช่วยให้ผู้สูงอายุมีเพื่อนและได้เข้าสังคมมากขึ้น					
	เห็นด้วยอย่างยิ่ง	69	15.6	4	9.1
	เห็นด้วย	200	45.5	21	47.7
	ไม่เห็นด้วย	147	33.4	15	34.1
	ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่ง	24	5.5	4	9.1
7. การเล่นพนัน ทำให้ผู้สูงอายุรู้สึกยังมีคุณค่า เนื่องจากยังสามารถหารายได้ได้ด้วยตนเองดังเช่นอดีตที่ผ่านมา					
	เห็นด้วยอย่างยิ่ง	123	28.0	10	22.7
	เห็นด้วย	233	53.0	22	50.0
	ไม่เห็นด้วย	76	17.4	11	25.0
	ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่ง	8	1.8	1	2.3

ตารางที่ 1 จำนวนและร้อยละ ทักษะของผู้สูงวัย ($n = 440$) และนักพนันสูงวัย ($n = 44$) ในจังหวัดศรีสะเกษที่มีต่อการเล่นพนัน (ต่อ)

ประเด็นทัศนคติที่มีต่อการพนัน		จำนวนผู้สูงวัย	ร้อยละ	จำนวนนักพนันสูงวัย	ร้อยละ
8. การพนันในรูปแบบต่าง ๆ สามารถนำมาพัฒนาเป็นกิจกรรมสำหรับส่งเสริมสุขภาพผู้สูงอายุในโรงเรียนผู้สูงอายุได้					
	เห็นด้วยอย่างยิ่ง	91	20.7	6	13.6
	เห็นด้วย	233	53.0	21	47.7
	ไม่เห็นด้วย	103	23.4	17	38.6
	ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่ง	13	3.0	-	-
9. ประเทศไทยควรมีบ่อนกาสิโนที่ถูกกฎหมาย					
	เห็นด้วยอย่างยิ่ง	112	25.4	17	38.6
	เห็นด้วย	183	41.6	19	43.2
	ไม่เห็นด้วย	120	27.3	5	11.4
	ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่ง	25	5.7	3	6.8
10. การพนันเป็นวัฒนธรรมที่อยู่คู่กับสังคมไทยมาตั้งแต่อดีต					
	เห็นด้วยอย่างยิ่ง	73	16.6	13	29.5
	เห็นด้วย	159	36.1	25	56.8
	ไม่เห็นด้วย	174	39.5	3	6.8
	ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่ง	34	7.7	3	6.8

จากตารางที่ 1 แสดงให้เห็นว่า ทักษะของผู้สูงวัยและนักพนันสูงวัยในจังหวัดศรีสะเกษที่มีต่อการเล่นพนันในแต่ละด้าน ดังนี้ 1. ด้านการเล่นพนัน ถือเป็นกิจกรรมนันทนาการที่เหมาะสมสำหรับผู้สูงอายุทำให้ไม่เหงา ผู้สูงวัยเห็นด้วยสูงสุด ร้อยละ 49.5 ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่งต่ำสุด ร้อยละ 1.8 ส่วนนักพนันสูงวัย เห็นด้วยสูงสุด ร้อยละ 63.6 ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่งต่ำสุด ร้อยละ 2.3 2. การเล่นพนัน ถือเป็นอาชีพที่ก่อให้เกิดรายได้ ผู้สูงวัย เห็นด้วยสูงสุด ร้อยละ 53.6 ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่งต่ำสุด ร้อยละ 1.4 ส่วนนักพนันสูงวัย เห็นด้วยสูงสุด ร้อยละ 47.8 เห็นด้วยอย่างยิ่งต่ำสุด ร้อยละ 13.6 3. การเล่นพนัน ถือเป็นกิจกรรมที่ทำให้ผู้สูงอายุรู้สึกมีความสุขตื่นเต้น ผู้สูงวัย เห็นด้วยสูงสุด ร้อยละ 46.8 ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่งต่ำสุด ร้อยละ 4.3 ส่วนนักพนันสูงวัย เห็นด้วยสูงสุด ร้อยละ 43.2 ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่งต่ำสุด ร้อยละ 6.8 4. การเล่นพนัน ช่วยป้องกันโรคอัลไซเมอร์ในผู้สูงอายุได้ ผู้สูงวัย เห็นด้วยสูงสุด ร้อยละ 50.9 ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่งต่ำสุด ร้อยละ 2.7 ส่วนนักพนันสูงวัย เห็นด้วยสูงสุด ร้อยละ 52.3 ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่งต่ำสุด ร้อยละ 4.5 5. การเล่นพนัน เป็นสิ่งไม่ดี ก่อให้เกิดปัญหาต่าง ๆ ตามมามากมาย ผู้สูงวัย เห็นด้วยอย่างยิ่งสูงสุด ร้อยละ 36.6 ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่งต่ำสุด ร้อยละ 10.0 ส่วนนักพนันสูงวัย เห็นด้วยสูงสุด ร้อยละ 40.9 เห็นด้วยอย่างยิ่งต่ำสุด ร้อยละ 6.8 6. การเล่นพนัน ช่วยให้ผู้สูงอายุมีเพื่อนและได้เข้าสังคมมากขึ้น ผู้สูงวัย เห็นด้วยสูงสุด ร้อยละ 45.5 ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่งต่ำสุด ร้อยละ 5.5 ส่วนนักพนันสูงวัย เห็นด้วยสูงสุด ร้อยละ 47.7 เห็นด้วยอย่างยิ่งกับไม่เห็นด้วยอย่างยิ่งมีระดับต่ำสุด ร้อยละ 9.1 7. การเล่นพนัน ทำให้ผู้สูงอายุรู้สึกยังมีคุณค่า เนื่องจากยังสามารถหารายได้ ได้ด้วยตนเองดังเช่นอดีตที่ผ่านมา ผู้สูงวัย เห็นด้วยสูงสุด ร้อยละ 53.0 ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่งต่ำสุด ร้อยละ 1.8 ส่วนนักพนันสูงวัย เห็นด้วยสูงสุด ร้อยละ 50.0 ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่งต่ำสุด ร้อยละ 2.3 8. การพนันในรูปแบบต่าง ๆ สามารถนำมาพัฒนาเป็นกิจกรรมสำหรับส่งเสริมสุขภาพผู้สูงอายุในโรงเรียนผู้สูงอายุได้ ผู้สูงวัย เห็นด้วยสูงสุด ร้อยละ 53.0 ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่งต่ำสุด ร้อยละ 3.0 ส่วนนักพนันสูงวัย เห็นด้วยสูงสุด ร้อยละ 47.7 เห็นด้วยอย่างยิ่งต่ำสุด ร้อยละ 13.6 9. ประเทศไทยควรมีบ่อนกาสิโนที่ถูกกฎหมาย ผู้สูงวัย เห็นด้วยสูงสุด ร้อยละ 41.6 ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่งต่ำสุด ร้อยละ 5.7 ส่วนนักพนันสูงวัย เห็นด้วยสูงสุด ร้อยละ 43.2 ไม่เห็นด้วยอย่างยิ่งต่ำสุด ร้อยละ 6.8 และ 10. การพนันเป็นวัฒนธรรมที่อยู่คู่กับสังคมไทยมาตั้งแต่อดีต



ผู้สูงวัย ไม่เห็นด้วยสูงสุด ร้อยละ 39.5 ไม่เห็นอย่างยิ่งต่ำสุด ร้อยละ 7.7 ส่วนนักพนันสูงวัย เห็นด้วยสูงสุด ร้อยละ 56.8 ไม่เห็นด้วยกับไม่เห็นอย่างยิ่ง ต่ำสุด ร้อยละ 6.8 สมควรเขียนผลการวิจัยที่พบ จากค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

อภิปรายผล

จากผลการวิจัย สามารถอภิปรายผล ได้ดังนี้ ทศนคติของผู้สูงวัยและนักพนันสูงวัยในจังหวัดศรีสะเกษที่มีต่อการเล่นพนัน สามารถอภิปรายผลการวิจัย เป็น 2 ส่วน ดังนี้

1. ข้อมูลทั่วไป ส่วนมากเป็นเพศหญิง มีดัชนีมวลกายอยู่ในเกณฑ์สมส่วนมากที่สุด และมีอายุระหว่าง 60 - 69 ปี มากที่สุด และมีข้อมูลด้านอื่น ๆ ได้แก่ ด้านการสมรส ส่วนมากมีสถานภาพสมรส มีลักษณะครัวเรือนแบบอาศัยอยู่กับคู่สมรส นับถือศาสนาพุทธ จบการศึกษาในระดับประถมศึกษาตอนปลาย ผู้สูงวัยอยู่ในบ้านแบบว่างงาน มีรายได้ต่อเดือน ต่ำกว่า 5,000 บาท/เดือน แหล่งที่มาของรายได้หลักในรอบปี พ.ศ. 2565 จากเบี้ยผู้สูงอายุ ค่าใช้จ่ายในการดำรงชีพเฉลี่ยต่อเดือน อยู่ระหว่าง 3,000 - 5,999 บาท ซึ่งส่วนใหญ่เป็นค่าใช้จ่ายที่เกี่ยวข้องกับค่าอาหารบริโภคในครัวเรือน ด้านภาระหนี้สิน มีหนี้สินมาก เป็นประเภทหนี้ธนาคารเพื่อการเกษตรและสหกรณ์การเกษตร/ธนาคารออมสิน มากที่สุด ผู้สูงวัยมีสถานะการเงินพอใช้ แต่ไม่มีเงินเก็บ ผู้สูงวัยส่วนมากต้องการกำลังใจในช่วงบั้นปลายจากบุตรหลาน ด้านสถานะทางสุขภาพ ผู้สูงวัยเคยดื่มแอลกอฮอล์ ผู้สูงวัยเคยสูบบุหรี่ ปัจจุบันยังคงดื่มและสูบบุหรี่ ด้านการมีโรคหรือปัญหาสุขภาพที่เป็นเรื้อรังมานานเกินกว่า 6 เดือน ส่วนมากมีโรคหรือปัญหาสุขภาพ มีปัญหาในโรคความดันโลหิตสูงมากที่สุด เป็นโรคเบาหวาน และปวดอื่น ๆ ตามลำดับ ผู้สูงวัยส่วนมากมีการตรวจสุขภาพ มีการตรวจในช่วง 6 - 12 เดือนมากที่สุด และมีผู้สูงวัยไม่ได้ตรวจสุขภาพ สำหรับข้อมูลทั่วไปของนักพนันสูงวัย ส่วนมากเป็นเพศชาย มีอายุระหว่าง 60 - 69 ปี สถานภาพสมรส นับถือศาสนาพุทธ จบมัธยมศึกษาตอนปลาย ประกอบอาชีพเกษตรกร รายได้ต่อเดือน 5,001 - 10,000 บาท/เดือน เริ่มเล่นการพนันตั้งแต่อายุต่ำกว่า 20 ปี การพนันที่เล่นครั้งแรก คือ หว่ย/หว่ยใต้ดิน/หว่ยหุ้น และไฟ/ไฟป็อก ในปัจจุบันนอกจากตนเองยังระบุว่ามีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นพนันด้วยซึ่งสูงถึง ร้อยละ 63.6

2. ทศนคติของผู้สูงวัยและนักพนันสูงวัยในจังหวัดศรีสะเกษที่มีต่อการเล่นพนัน 1) การเล่นพนัน ถือเป็นกิจกรรมนันทนาการที่เหมาะสมสำหรับผู้สูงอายุ ทำให้ไม่เหงา คิดเป็นร้อยละ 49.5 เมื่อรวมกับระดับทัศนคติเห็นด้วยอย่างยิ่ง ที่เป็นทิศทางเดียวกัน ทำให้มีค่าสูงถึงร้อยละ 72.0 2) การเล่นพนัน ถือเป็นอาชีพที่ก่อให้เกิดรายได้ คิดเป็นร้อยละ 53.6 เมื่อรวมกับระดับทัศนคติเห็นด้วยอย่างยิ่ง ที่เป็นทิศทางเดียวกัน ทำให้มีค่าสูงถึงร้อยละ 82.7 3) การเล่นพนัน ถือเป็นกิจกรรมที่ทำให้ผู้สูงอายุรู้สึกมีความสุข ตื่นเต้น คิดเป็นร้อยละ 46.8 เมื่อรวมกับระดับทัศนคติเห็นด้วยอย่างยิ่ง ที่เป็นทิศทางเดียวกัน ทำให้มีค่าสูงถึงร้อยละ 68.9 4) การเล่นพนัน ช่วยป้องกันโรคอัลไซเมอร์ในวัยผู้สูงอายุได้ คิดเป็นร้อยละ 50.9 เมื่อรวมกับระดับทัศนคติเห็นด้วยอย่างยิ่ง ที่เป็นทิศทางเดียวกัน ทำให้มีค่าสูงถึงร้อยละ 74.3 5) การเล่นพนัน ช่วยให้ผู้สูงอายุมีเพื่อนและได้เข้าสังคมมากขึ้น คิดเป็นร้อยละ 45.5 เมื่อรวมกับระดับทัศนคติเห็นด้วยอย่างยิ่ง ที่เป็นทิศทางเดียวกัน ทำให้มีค่าสูงถึงร้อยละ 61.1 6) การเล่นพนัน ทำให้ผู้สูงอายุรู้สึกยังมีคุณค่า เนื่องจากยังสามารถหารายได้ได้ด้วยตนเองดังเช่นอดีต คิดเป็นร้อยละ 53.0 เมื่อรวมกับระดับทัศนคติเห็นด้วยอย่างยิ่ง ที่เป็นทิศทางเดียวกัน ทำให้มีค่าสูงถึงร้อยละ 81.0 สอดคล้องกับผลการวิจัยของทิพวัลย์ รมรง และคณะ ที่พบว่า สถานการณ์การเล่นหว่ยใต้ดินของผู้สูงอายุเป็นลักษณะการเล่นแบบต่อเนื่องในระยะยาว เพราะค่อนข้างมีเวลาว่าง ไม่มีรายได้ มีรายได้น้อย พึ่งพิงการเลี้ยงดูจากลูกหลาน และสวัสดิการของรัฐ หว่ยจึงกลายเป็นความหวังในการเพิ่มรายได้ เพื่อสามารถจะดำรงเลี้ยงชีพได้ต่อไป 7) การพนันในรูปแบบต่าง ๆ สามารถนำมาพัฒนาเป็นกิจกรรมสำหรับส่งเสริมสุขภาพผู้สูงอายุในโรงเรียนผู้สูงอายุได้ คิดเป็นร้อยละ 53.0 เมื่อรวมกับระดับทัศนคติเห็นด้วยอย่างยิ่ง ที่เป็นทิศทางเดียวกัน ทำให้มีค่าสูงถึงร้อยละ 73.7 8) ประเทศ

ไทยควรมีบ่อนคาสิโนที่ถูกกฎหมาย คิดเป็นร้อยละ 41.6 เมื่อรวมกับระดับทัศนคติเห็นด้วยอย่างยิ่ง ที่เป็นทิศทางเดียวกัน ทำให้มีค่าสูงถึงร้อยละ 67.0 (ทิพย์วัลย์ รมรง และคณะ, 2565) สอดคล้องกับผลการวิจัยของ เอกพล จันทะสาโร พบว่า ผลกระทบเชิงบวกในการก่อตั้งคาสิโนในประเทศไทยเชิงเศรษฐกิจและสังคม ได้แก่ ทำให้มีการจ้างงาน ส่งผลต่อภาคการท่องเที่ยวในชุมชนที่ก่อตั้งคาสิโน และช่วยให้มาตรฐานความเป็นอยู่ของคนในพื้นที่ที่ก่อตั้งคาสิโนดีขึ้น 9) ตัวอย่างผู้สูงอายุที่มีทัศนคติเห็นด้วยอย่างยิ่ง มากที่สุด จำนวน 1 ประเด็น คือ การเล่นพนันเป็นสิ่งไม่ดี ก่อให้เกิดปัญหาต่าง ๆ ตามมามากมาย คิดเป็นร้อยละ 36.6 เมื่อรวมกับระดับทัศนคติเห็นด้วย ที่เป็นทิศทางเดียวกัน ทำให้มีค่าสูงถึงร้อยละ 71.4 (เอกพล จันทะสาโร, 2561) และสอดคล้องกับผลการวิจัยของ กาญจน์นภา พงศ์พนรัตน์ และธีรโชติ ภูมิภมร แต่เป็นในประเด็นของเด็กและเยาวชน ที่มองว่าการพนันของเยาวชนมีมิติความเสี่ยงและความเปราะบางเป็นสาเหตุของปัญหาอาชญากรรม และส่งผลต่อสังคม ครอบครัว รวมถึงเศรษฐกิจ เช่นเดียวกันผลกระทบของการเล่นการพนันของผู้สูงอายุทำให้เกิดปัญหาทางสังคมได้เช่นเดียวกัน และ 10) ตัวอย่างผู้สูงอายุที่มีทัศนคติไม่เห็นด้วย มากที่สุด จำนวน 1 ประเด็น คือ การพนันเป็นวัฒนธรรมที่อยู่คู่กับสังคมไทยมาตั้งแต่อดีต คิดเป็นร้อยละ 39.5 รองลงมามีทัศนคติเห็นด้วย คิดเป็นร้อยละ 36.1 และเห็นด้วยอย่างยิ่ง คิดเป็นร้อยละ 16.6 ตามลำดับ (กาญจน์นภา พงศ์พนรัตน์ และธีรโชติ ภูมิภมร, 2559) สอดคล้องกับผลการวิจัยของ สุภาวดี ขุนทองจันทร์ ที่ผู้สูงอายุคิดว่าการพนัน คือ การเสี่ยงโชคในวิถีชีวิตของคนไทย ทำให้ผู้สูงอายุเชื่อว่าการเล่นการพนันจะทำให้ได้รับผลทางบวกจึงเจตนาและตั้งใจในการเล่น (สุภาวดี ขุนทองจันทร์, 2563) รวมถึงผลการวิจัยของ อมรทิพย์ อมรภิบาล และภัสสนันท์ พ่วงเพื่อน ที่มองว่าการพนันแทรกซึมอยู่ในกิจกรรมบันเทิง ประเพณีและการละเล่นในสังคมตั้งแต่อดีตจนถึงปัจจุบัน ให้ทำให้สังคมไทยมีทัศนคติเปิดรับและผูกพันกันเป็นเวลายาวนาน (อมรทิพย์ อมรภิบาล และภัสสนันท์ พ่วงเพื่อน, 2562)

สรุปและข้อเสนอแนะ

การวิจัยเรื่องนี้ สรุปได้ว่า ทัศนคติของผู้สูงอายุและนักพนันสูงอายุในจังหวัดศรีสะเกษที่มีต่อการเล่นพนันสามารถอภิปรายผลการวิจัย เป็น 2 ส่วน ดังนี้ 1) ข้อมูลทั่วไปของผู้สูงอายุ ส่วนมากเป็นเพศหญิง มีอายุระหว่าง 60 - 69 ปี มีสถานภาพสมรส นับถือศาสนาพุทธ จบการศึกษาระดับประถมศึกษาตอนปลาย อยู่ในบ้านแบบว่างงาน มีรายได้ ต่ำกว่า 5,000 บาท/เดือน แหล่งที่มาของรายได้จากเบี้ยผู้สูงอายุ ค่าใช้จ่ายในการดำรงชีพอยู่ระหว่าง 3,000 - 5,999 บาท/เดือน จ่ายเป็นค่าอาหารบริโภคในครัวเรือน มีหนี้สินกับ ธ.ก.ส./ธนาคารออมสินมากที่สุด มีสถานะการเงินพอใช้ แต่ไม่มีเงินเก็บ ต้องการกำลังใจในช่วงบั้นปลายชีวิตจากบุตรหลาน ดื่มแอลกอฮอล์และสูบบุหรี่ ซึ่งปัจจุบันก็ยังดื่มและสูบบุหรี่ มีโรคความดันโลหิตสูง โรคเบาหวาน และปวดอื่น ๆ ตามลำดับ มีการตรวจสุขภาพในช่วง 6 - 12 เดือน ส่วนนักพนันสูงอายุ ส่วนมากเป็นเพศชาย มีอายุระหว่าง 60 - 69 ปี มีสถานภาพสมรส นับถือศาสนาพุทธ จบมัธยมศึกษาตอนปลาย มีอาชีพเกษตรกร มีรายได้ 5,001 - 10,000 บาท/เดือน เริ่มเล่นการพนัน ตั้งแต่อายุน้อยกว่า 20 ปี การพนันที่เล่นครั้งแรก คือ หว่ย/ห่วยใต้ดิน/ห่วยหุ้น และไพ่/ไพ่ป๊อก ในปัจจุบันนอกจากตนเองยังระบุว่ามีสมาชิกในครอบครัวที่เล่นพนันด้วย 2) ทัศนคติของผู้สูงอายุและนักพนันสูงอายุในจังหวัดศรีสะเกษที่มีต่อการเล่นพนัน ได้แก่ 1) การเล่นพนัน เป็นกิจกรรมนันทนาการที่เหมาะสมสำหรับผู้สูงอายุ ทำให้ไม่เหงา 2) เป็นอาชีพที่ก่อนให้เกิดรายได้ เมื่อรวมกับระดับทัศนคติเห็นด้วยอย่างยิ่ง ที่เป็นทิศทางเดียวกัน ทำให้มีค่าสูงถึงร้อยละ 82.7 3) เป็นกิจกรรมที่ทำให้ผู้สูงอายุรู้สึกมีความสุขตื่นเต้น เมื่อรวมกับระดับทัศนคติเห็นด้วยอย่างยิ่ง ที่เป็นทิศทางเดียวกัน ทำให้มีค่าสูงถึงร้อยละ 68.9 4) ช่วยป้องกันโรคอัลไซเมอร์ในวัยผู้สูงอายุได้ เมื่อรวมกับระดับทัศนคติเห็นด้วยอย่างยิ่ง ที่เป็นทิศทางเดียวกัน ทำให้มีค่าสูงถึงร้อยละ 74.3 5) การเล่นพนันช่วยให้ผู้สูงอายุมีเพื่อนและได้เข้าสังคมมากขึ้น เมื่อรวมกับระดับทัศนคติเห็นด้วยอย่างยิ่ง ที่เป็นทิศทางเดียวกัน ทำให้มีค่าสูงถึงร้อยละ 61.1 6) ทำให้ผู้สูงอายุรู้สึกยังมีคุณค่า เนื่องจากยังสามารถหารายได้ได้ด้วยตนเองดังเช่น



อดีต เมื่อรวมกับระดับทัศนคติเห็นด้วยอย่างยิ่ง ที่เป็นทิศทางเดียวกัน ทำให้มีค่าสูงถึงร้อยละ 81.0 7) การพนันในรูปแบบต่าง ๆ สามารถนำมาพัฒนาเป็นกิจกรรมสำหรับส่งเสริมสุขภาพผู้สูงอายุในโรงเรียนผู้สูงอายุได้ เมื่อรวมกับระดับทัศนคติเห็นด้วยอย่างยิ่ง ที่เป็นทิศทางเดียวกัน ทำให้มีค่าสูงถึงร้อยละ 73.7 8) ประเทศไทยควรมีบ่อนคาสีโนที่ถูกกฎหมาย เมื่อรวมกับระดับทัศนคติเห็นด้วยอย่างยิ่ง ที่เป็นทิศทางเดียวกัน ทำให้มีค่าสูงถึงร้อยละ 67.0 9) ผู้สูงวัยมีทัศนคติเห็นด้วยอย่างยิ่ง การเล่นเกมพนันเป็นสิ่งไม่ดี ก่อให้เกิดปัญหาต่าง ๆ ตามมามากมาย เมื่อรวมกับระดับทัศนคติเห็นด้วย ที่เป็นทิศทางเดียวกัน ทำให้มีค่าสูงถึงร้อยละ 71.4 และ 10) ผู้สูงวัยมีทัศนคติไม่เห็นด้วยมากที่สุด คือ การพนันเป็นวัฒนธรรมที่อยู่คู่กับสังคมไทยมาตั้งแต่อดีต จึงมีข้อเสนอแนะ ดังนี้ 1) ควรจะมีหน่วยงานที่เกี่ยวข้องควรมีนโยบายส่งเสริมอาชีพให้กับผู้สูงวัย เพื่อให้ได้ใช้เวลาเกิดประโยชน์มากขึ้น และไม่ยุ่งกับการพนัน และหน่วยงานที่เกี่ยวข้องควรมีการจัดอบรมความรู้เกี่ยวกับผลที่ตามมาของการเล่นเกมพนันและมีข้อปฏิบัติที่เข้มแข็งให้กับชุมชนอย่างเด่นชัดและชัดเจน นอกจากนี้ครอบครัว 2) ควรให้ความเอาใจใส่ใจต่อผู้สูงวัย หรือมีการดูแลอย่างใกล้ชิด ให้ความอบอุ่น และมีเวลาให้มากเพียงพอ เพื่อไม่ให้ผู้สูงวัยเข้าไปยุ่งเกี่ยวกับการพนัน รวมถึงชุมชน 3) ควรมีการจัดกิจกรรมส่งเสริมอาชีพให้ผู้สูงวัย ให้ความรู้เกี่ยวกับการสร้างอาชีพและรายได้ เพื่อที่ผู้สูงวัยจะมีกิจกรรมทำร่วมกัน ไม่เข้าไปยุ่งเกี่ยวกับการพนัน เพื่อเป็นการป้องกันปัญหาที่จะเกิดขึ้นมาในอนาคต

เอกสารอ้างอิง

- กฤษฎา พรประภา. (2560). พฤติกรรมการเล่นเกมพนันและความคิดเห็นของประชาชนในประเทศไทยที่มีต่อสถาบันเท็กซิงเจอร์. Veridian E-Journal, Silpakorn University สาขามนุษยศาสตร์ สังคมศาสตร์และศิลปะ, 10(2), 266-285.
- กาญจน์ภา พงศ์พนรัตน์ และธีรโชติ ภูมิภมร. (2559). เยาวชนกับการพนัน: ปัจจัยความเสี่ยง ความเปราะบาง และผลกระทบทางสังคม. ใน รายงานการวิจัย. ศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน.
- ทิพวัลย์ รมรง และคณะ. (2565). “ห่วยใต้ดิน” ในผู้สูงวัย: สถานการณ์ และแนวทางลดผลกระทบ. วารสารสังคมศาสตร์และมนุษยศาสตร์, 48(2), 43-58.
- นงนุช แยม่วงศ์. (2562). ผู้สูงอายุหับปัญหาการพนัน ปัจจัยเสี่ยง คุณภาพชีวิต และผลกระทบทางสังคม. ใน รายงานการวิจัย. ศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน.
- นฤมิตร สอดสุข. (2562). มุมมองต่อการพนันของสังคมไทย. วารสารนวัตกรรมสังคม, 2(2), 13-33.
- แนวหน้า. (2561). นำวิกฤตสังคมไทยการพนันตัวผู้สูงวัยมากขึ้น. เรียกใช้เมื่อ 10 พฤษภาคม 2567 จาก <https://www.naewna.com/local/columnist/36421>
- ศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน. (2560). การเล่นเกมพนันในกลุ่มผู้สูงวัย : จุดเริ่มต้น สถานการณ์ และผลกระทบ. เรียกใช้เมื่อ 10 พฤษภาคม 2567 จาก https://www.gamblingstudy-th.org/document_book/144/4/1
- สำนักงานสถิติจังหวัดศรีสะเกษ. (2564). สถานการณ์ผู้สูงวัยจังหวัดศรีสะเกษ 2564. เรียกใช้เมื่อ 15 มกราคม 2567 จาก <http://sisaket.nso.go.th/index.php?option=com>
- สุภาวดี ขุนทองจันทร์. (2563). สถานการณ์การพนันในผู้สูงอายุพื้นที่จังหวัดอุบลราชธานีและนครราชสีมา ประเทศไทย. วารสารมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ มหาวิทยาลัยอุบลราชธานี, 11(2), 183-204.
- อมรทิพย์ อมราภิบาล และภัสรินทร์ พ่วงเพื่อน. (2562). นักพนันรุ่นเยาว์...เหยื่อหรือผู้กระทำผิด. วารสารการเมือง การบริหาร และกฎหมาย, 10(1), 383-405.
- เอกพล จันทะสาโร. (2561). การศึกษาสำรวจทัศนคติของคนไทยต่อการก่อตั้งคาสีโนในประเทศไทย. ใน สารนิพนธ์เศรษฐศาสตรมหาบัณฑิต สาขาเศรษฐศาสตร์ธุรกิจ คณะเศรษฐศาสตร์. มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์.
- Yamane, T. (1973). Statistic: An Introductory Analysis. (3rd ed). New York: Harper and Row.